

Министерство образования Тверской области

**Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Тверской областной Центр юных техников»**

Структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум»

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора,
заведующий структурным
подразделением «Детский
технопарк «Кванториум» ГБУ

ДО ТОЩОТ
В.Г. Любимов

от «2» 11 2020 г № 85/КВ



М.П.

ПОЛОЖЕНИЕ

**О региональном конкурсе по программированию в среде
Scratch
«Scratch-APT 2020»**

Тверь, 2020

1. Общие положения

Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения конкурса.

2. Цель и задачи Конкурса

Цель проведения Конкурса - развитие у учащихся интереса к STEM-образованию и изучению программирования, развитие творческих способностей, компьютерного мышления; выявление и распространение лучших педагогических методик в обучении программированию в среде Scratch, повышение профессионального мастерства учителей; формирование сообщества скрэтчеров среди учащихся и преподавателей школ и сети центров цифрового образования детей.

3. Организатор Конкурса

Организаторы Конкурса - Центр цифрового образования детей «IT-куб» (г.Тверь).

Функции организатора конкурса:

- Активная пропаганда технического творчества.
- Привлечение молодежи к программированию и творчеству.
- Привлечение к начальному программированию.
- Развитие умений работать в команде.

Размещение положения о Конкурсе на сайте <https://itcube69.ru/>.

Организаторы формируют оргкомитет из числа педагогов Центра цифрового образования детей «IT – куб», активно внедряющих технологии начального программирования. Оргкомитет принимает заявки, участвует в оценке конкурсных работ, подводит итоги. Оргкомитет оставляет за собой право внести дополнительные номинации, не уменьшая количества награждаемых.

4. Участники Конкурса

В конкурсе участвуют обучающиеся общеобразовательных заведений г.Твери и Тверской области, обучающиеся мобильного технопарка, возможно участие представителей других регионов. К участию в состязаниях допускаются учащиеся, занимающиеся в кружках учреждений дополнительного образования, учащиеся школ и других учебных заведений, готовые продемонстрировать свои (оригинальные) работы.

5. Общие правила

5.1. Соревнования проводятся в одной возрастной группе учащихся 8-13 лет в индивидуальном зачете.

Конкурс проводится по двум категориям: «Расскажи историю» и «Игра»
Категория «Расскажи историю» заключается в создании мультфильма на следующие темы:

1. Раздельная сортировка мусора (партнер ТСАХ)
2. Права ребенка (20 ноября – день принятия в 1989 г. Конвенции о правах

ребёнка)

3. Приключение Деда Мороза (День рождения Деда Мороза – 18 ноября)

Категория «Игры и викторины» проводится по следующим тематикам:

1. Приключения в космосе

2. Викторина (свободная познавательная тематика)

5.2. Соревнования являются формой промежуточной аттестации обучающихся 1 уровня соответствующего направления структурного подразделения ГБУ ДО ТОЦЮТ, «Детский технопарк «Кванториум».

5.3. Минимальный возраст тренера – 18 лет.

6. Оценивание

Категория «Расскажи историю»

Участники представляют многостраничную историю, рассказанную средствами Scratch.

В этой номинации работы оцениваются по критериям:

1. Сценарий: проработанность сценария и сюжета, диалогов и монологов персонажей

2. Режиссура: построение сцен, поведение и взаимодействие персонажей

3. Оформление: качество графики в оформлении сцен и костюмов персонажей

4. Звук: качество звукового оформления

5. Программирование: наличие и корректность программного кода. Сложность кода в этой номинации не оценивается

Эта номинация для тех, кто любит и умеет сочинять, рисовать, придумывать истории. Участники должны быть знакомы с основами программирования в среде Scratch, но могут справиться со своими задачами без владения «продвинутыми навыками» программирования.

Работы, представленные на конкурс в категории «Игры и викторины»

Участники представляют на конкурс компьютерную игру или викторину, созданную средствами Scratch.

В этой номинации работы оцениваются по критериям:

1. Содержание: проработанность сюжета

2. Интерфейс: понятность, удобство взаимодействия пользователя с программой

3. Оформление: качество графики, звукового оформления

4. Программирование: корректность и сложность программного кода

7. Работа жюри

Жюри определяет победителей олимпиады в двух возрастных категориях: 9-10 лет и 11-12 лет. Победители награждаются дипломами победителей и участников.

Жюри вправе наградить команды призами симпатии жюри.

8. Организация и сроки проведения Конкурса

Дата подачи работ – с 1 ноября по 28 ноября включительно (до 23 ч 59 мин)

Форма подачи заявки: <https://forms.gle/YbVprNbgu9iVnuXaA>

Участник загружает:

1. файл с работой

Или

2. текстовый документ с ссылкой на работу, расположенную на портале или облачном хранилище.

Дата и время начала соревнований размещается на сайте организатора и в группах социальных сетей, итоги Конкурса размещаются на сайте не позднее 3 дней после окончания соревнований.

9. Подведение итогов Конкурса и награждение победителей

Победители Конкурса определяются судейской коллегией. Всем участникам высылаются электронный сертификат участников, а победителям – электронный дипломы. Руководителям вручается благодарность.