



## **1. Общие положения**

Настоящее положение определяет цель, задачи и порядок проведения конкурса по созданию видеоигр «Эко-техно» (Далее – Конкурс). Конкурс посвящен детскому научно-техническому творчеству в сфере программирования.

## **2. Цель и задачи Конкурса**

**Цель:** Формирование интереса к творчеству в области программирования среди обучающихся.

**Задачи:**

- организовать творческую деятельность в рамках Конкурса;
- стимулировать интерес обучающихся образовательных организаций к освоению современных информационных технологий и совершенствованию компетенций в области программирования;
- создать условия для личностной самореализации, развития образного мышления и творческих способностей, расширение кругозора;
- выявить талантливых детей, проявивших способности в области программирования;
- развитие у участников soft-компетенций через практическое применение и совершенствование предметных навыков.

## **3. Организатор Конкурса**

3.1 Организатор Конкурса - ГБУ ДО «Тверской областной Центр юных техников» структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» (далее ДТ «Кванториум»).

3.2 Функции организатора:

- Устанавливает сроки проведения Конкурса;
- Разрабатывает и утверждает правила участия;
- Обеспечивает проведение Конкурса;
- Утверждает список победителей;
- Аннулирует результаты участников в случае нарушения порядка и правил участия;
- Награждает победителей в рамках Конкурса;
- Осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

#### **4. Участники Конкурса**

4.1 В Конкурсе могут принять участие обучающиеся ДТ «Кванториум», Детских технопарков «Кванториум» и других общеобразовательных учреждений Тверской области в возрасте от 12 до 15 лет (включительно).

4.2 Участие в Конкурсе индивидуальное.

4.3 При подаче работы на конкурс участники автоматически дают свое согласие на обработку персональных данных.

#### **5. Общие правила**

5.1 Конкурс проводится дистанционно в срок 19.01.2026 – 28.02.2026 г.

5.2 Конкурс призван показать, как обучающиеся научились применять свои навыки в программировании и создании видеоигр в программе Скретч.

5.3 Конкурс проводится в возрастной категории:

–возрастная группа: 12-15 лет;

5.4 Даты проведения могут быть изменены в большую сторону по согласованию организаторов с уведомлением всех участников.

5.5 Участник может представить на конкурс не более одной работы.

5.6 Выполненная работа предоставляется в виде ссылки на игру. Работы принимаются до 28.02.2026 г. включительно, направляются на e-mail: [filimonova\\_ka@kvantorium69.ru](mailto:filimonova_ka@kvantorium69.ru) с темой письма «ФИО Эка-техно». В письме необходимо указать ФИО участника с датой рождения, группу, ФИО наставника, наименование общеобразовательной организации и город. Письма без полной информации приниматься не будут.\*

5.7 Технические требования к работе:

- Видеоигра должно быть выполнена в программе Скретч .
- Видеоигра должна представлять собой работу, приуроченную к теме экологии.
- Видеоигра должна быть оригинальной и соответствовать тематике конкурса.
- Приветствуется творческий подход и использование дополнительных спрайтов, фонов и звуков.
- В видеоигре должна быть возможность выиграть и проиграть.
- Необходимо предоставить краткое описание и инструкцию к игре.
- Творческий проект не должен быть опубликован на сайте Скрэтч, либо на другом ресурсе, пока не будут подведены итоги конкурса.

5.8 Запрещается предоставление на Конкурс работ аморального содержания, включающие нецензурную лексику, экстремизм.

5.9 Крайний срок для получения работ может быть изменен по решению организаторов. Об изменении сроков представления заявки будет объявлено в официальной группе vk.com/kvantorium69.

5.10 Все работы, представленные на конкурс, могут использоваться организаторами для выставки и размещения на информационных ресурсах.

5.11 Участники нарушающие авторское право и требования Положения снимаются с конкурса.

## **6. Судейство**

6.1 Контроль и подведение итогов осуществляется жюри в соответствии с приведенными правилами.

6.2 Жюри организовывается из представителей ДТ «Кванториум».

6.3 Жюри обладают всеми полномочиями на протяжении всего Конкурса. Все участники должны подчиняться решению жюри.

6.4 Победителями и призерами Конкурса считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов. Количество победителей и призеров определяется квотой, установленной организатором.

6.5 Итоги Конкурса подводятся на основании оценки членами жюри результатов работ участников. Оценка результатов работ осуществляется членами жюри по балльной шкале по каждому из критериев, приведенных в Приложении 1.

6.6 Решение жюри является окончательным.

## **7. Работа жюри**

7.1 Победители награждаются дипломами победителей.

7.2 Жюри имеет право наградить победителей дополнительно призами.

7.3 Жюри вправе выделить дополнительную номинацию.

7.4 Награждение проводится после проведения итогов в виде информационной рассылки на указанные в заявке электронные почты.

7.5 В случае призерства награды можно будет забрать в ДТ «Кванториум» по адресу: Тверская область, г. Тверь, Студенческий 28.

По возникающим вопросам обращаться по тел.: 8(4822)41-61-03 или  
E-mail: filimonova\_ka@kvantorium69.ru

